

Feuille de TD 3 : Algèbre linéaire

Espaces vectoriels

**Exercice 1.** Déterminer lesquels de ces ensembles sont des sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^3$ .

$$E_1 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, 2x - 5y = z\}$$

$$E_2 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2, x = 0\}$$

$$E_3 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x + y + z = 1\}$$

$$E_4 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x^2 - y^2 = 0\}$$

$$E_5 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, xy = 0\}$$

**Correction.** Rappel, un sous-ensemble  $E \subset \mathbb{R}^n$  est un sous-espace vectoriel s'il vérifie les trois conditions suivantes :

1.  $0 \in E$  ;
2. si  $u, v \in E$ , alors  $u + v \in E$  ;
3. si  $u \in E$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ , alors  $\lambda u \in E$ .

**A.** Montrons que  $E_1$  est un espace vectoriel. On vérifie les trois points ci-dessus.

1. On a  $0 = (0, 0, 0) \in E_1$  car  $2 \times 0 - 5 \times 0 = 0$ .

2. Soient  $u, v \in E_1$ . On a  $u = (x, y, z)$  avec  $2x - 5y = z$  et  $v = (x', y', z')$  avec  $2x' - 5y' = z'$ .

On a  $u + v = (x, y, z) + (x', y', z') = (x + x', y + y', z + z')$ . Par ailleurs, on a

$$2(x + x') - 5(y + y') = (2x - 5y) + (2x' - 5y') = z + z'.$$

Donc  $u + v \in E_1$ .

3. Soit  $u \in E_1$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ . On a  $u = (x, y, z)$  avec  $2x - 5y = z$  et  $\lambda u = (\lambda x, \lambda y, \lambda z)$ . Par ailleurs, on a

$$2(\lambda x) - 5(\lambda y) = \lambda(2x - 5y) = \lambda z.$$

Donc  $\lambda u \in E_1$ .

**B.** Notons que  $E_2$  n'est pas un sous-ensemble de  $\mathbb{R}^3$  donc il ne peut être un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$ . Montrons cependant que  $E_2$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^2$ . On vérifie les trois points ci-dessus.

1. On a  $0 = (0, 0) \in E_2$  (car  $0 = 0$ ).

2. Soient  $u, v \in E_2$ . On a  $u = (x, y)$  avec  $x = 0$  et  $v = (x', y')$  avec  $x' = 0$ . On a  $u + v = (x, y) + (x', y') = (x + x', y + y')$ . Par ailleurs, on a

$$(x + x') = x + x' = 0.$$

Donc  $u + v \in E_2$ .

3. Soit  $u \in E_2$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ . On a  $u = (x, y)$  avec  $x = 0$  et  $\lambda u = (\lambda x, \lambda y)$ . Par ailleurs, on a

$$\lambda x = 0.$$

Donc  $\lambda u \in E_2$ .

**C** Montrons que  $E_3$  n'est pas un espace vectoriel. Il suffit de vérifier que l'un des trois points ci-dessus est faux.

1. On a  $0 = (0, 0, 0) \notin E_3$  (car  $0 + 0 + 0 \neq 1$ ).

**D** Montrons que  $E_4$  n'est pas un espace vectoriel. Il suffit de vérifier que l'un des trois points ci-dessus est faux.

2. On a  $u = (1, 1, 0) \in E_4$  car  $1^2 - 1^2 = 0$  et  $v = (1, -1, 0) \in E_4$  car  $1^2 - (-1)^2 = 0$ . Cependant, on a  $u + v = (2, 0, 0)$  et comme  $2^2 - 0^2 \neq 0$ , on a  $u + v \notin E_4$ .

**E** Montrons que  $E_5$  n'est pas un espace vectoriel. Il suffit de vérifier que l'un des trois points ci-dessus est faux.

2. On a  $u = (1, 0, 0) \in E_5$  car  $1 \times 0 = 0$  et  $v = (0, 1, 0) \in E_5$  car  $0 \times 1 = 0$ . Cependant, on a  $u + v = (1, 1, 0)$  et comme  $1 \times 1 \neq 0$ , on a  $u + v \notin E_5$ .

### Exercice 2.

1. Décrire les sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}$ ,  $\mathbb{R}^2$ ,  $\mathbb{R}^3$ .
2. Dans  $\mathbb{R}^2$  donner un exemple de deux sous-espaces vectoriels dont l'union n'est pas un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^2$ .

### Correction.

1. L'espace vectoriel  $\mathbb{R}$  n'a que deux sous-espaces vectoriels :  $\{0\}$  et  $\mathbb{R}$ .

Les sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^2$  sont  $\{0\}$ ,  $\mathbb{R}^2$  et toutes les droites vectorielles.

Les sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^3$  sont  $\{0\}$ ,  $\mathbb{R}^3$ , toutes les droites vectorielles et tous les plans vectoriels.

2. On va montrer que la réunion de deux droites distinctes de  $\mathbb{R}^2$  n'est pas un sous-espace vectoriel. Soit  $E_1 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x = 0\}$  et  $E_2 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 0\}$ . On a vu à l'exercice 1 que  $E_1$  est un sous-espace vectoriel (ensemble  $E_2$  de l'exercice 1). En échangeant les rôles de  $x$  et  $y$  on obtient que  $E_2$  est aussi un sous-espace vectoriel. Montrons que  $E = E_1 \cup E_2$  n'est pas un sous-espace vectoriel. On a  $u = (0, 1) \in E_1 \subset E$  et  $v = (1, 0) \in E_2 \subset E$ . Cependant  $u + v = (1, 1)$  n'est ni dans  $E_1$  ni dans  $E_2$  donc  $u + v \notin E$  et  $E$  n'est pas un sous-espace vectoriel.

**Exercice 3.** Les vecteurs  $u$  suivants sont-ils combinaison linéaire des vecteurs  $u_i$  ?

1. dans  $\mathbb{R}^2$ ,  $u = (1, 2)$ ,  $u_1 = (1, -2)$ ,  $u_2 = (2, 3)$ .
2. Dans  $\mathbb{R}^3$ ,  $u = (2, 5, 3)$ ,  $u_1 = (1, 3, 2)$ ,  $u_2 = (1, -1, 4)$ .
3. Dans  $\mathbb{R}^3$ ,  $u = (3, 1, m)$ ,  $u_1 = (1, 3, 2)$ ,  $u_2 = (1, -1, 4)$  (discuter suivant la valeur de  $m$ ).

### Correction.

Rappelons que le vecteur  $u$  est combinaison linéaire de  $u_1$  et  $u_2$  s'il existe des réels  $\lambda$  et  $\mu$  tels que  $u = \lambda u_1 + \mu u_2$ .

1. On cherche des réels  $\lambda$  et  $\mu$  tels que  $u = \lambda u_1 + \mu u_2$  c'est-à-dire  $(1, 2) = \lambda(1, -2) + \mu(2, 3) = (\lambda + 2\mu, -2\lambda + 3\mu)$ . On obtient donc le système :

$$\begin{cases} \lambda + 2\mu = 1 \\ -2\lambda + 3\mu = 2. \end{cases}$$

On résout le système en remplaçant la seconde ligne par elle-même plus deux fois la première ( $L_2 \rightarrow L_2 + 2L_1$ ). On obtient le système :

$$\begin{cases} \lambda + 2\mu = 1 \\ 7\mu = 4. \end{cases}$$

On a donc  $\mu = \frac{4}{7}$  et en remplaçant dans la première équation, on obtient  $\lambda = -\frac{1}{7}$ . On a donc trouvé des réels qui vérifient les conditions souhaitées et on conclue que  $u$  est bien combinaison linéaire de  $u_1$  et  $u_2$ .

2. On cherche des réels  $\lambda$  et  $\mu$  tels que  $u = \lambda u_1 + \mu u_2$  c'est-à-dire  $(2, 5, 3) = \lambda(1, 3, 2) + \mu(1, -1, 4) = (\lambda + \mu, 3\lambda - \mu, 2\lambda + 4\mu)$ . On obtient donc le système :

$$\begin{cases} \lambda + \mu = 2 \\ 3\lambda - \mu = 5 \\ 2\lambda + 4\mu = 3 \end{cases}$$

On effectue les opérations :  $L_2 \rightarrow L_2 - 3L_1$  et  $L_3 \rightarrow L_3 - 2L_1$ . On obtient le système :

$$\begin{cases} \lambda + \mu = 2 \\ -4\mu = -1 \\ 2\mu = -1. \end{cases}$$

On obtient  $\mu = \frac{1}{4}$  et  $\mu = -\frac{1}{2}$  ce qui est impossible. Il n'y a donc pas de solution et  $u$  n'est pas combinaison linéaire de  $u_1$  et  $u_2$ .

3. On cherche des réels  $\lambda$  et  $\mu$  tels que  $u = \lambda u_1 + \mu u_2$  c'est-à-dire  $(3, 1, m) = \lambda(1, 3, 2) + \mu(1, -1, 4) = (\lambda + \mu, 3\lambda - \mu, 2\lambda + 4\mu)$ . On obtient donc le système :

$$\begin{cases} \lambda + \mu = 3 \\ 3\lambda - \mu = 1 \\ 2\lambda + 4\mu = m \end{cases}$$

On effectue les opérations :  $L_2 \rightarrow L_2 - 3L_1$  et  $L_3 \rightarrow L_3 - 2L_1$ . On obtient le système :

$$\begin{cases} \lambda + \mu = 3 \\ -4\mu = -8 \\ 2\mu = m - 6. \end{cases}$$

On obtient  $\mu = 2$  et  $\mu = \frac{m-6}{2}$ . Ceci est possible si et seulement si  $2 = \frac{m-6}{2}$  ou encore  $m - 6 = 4$  et de manière équivalente,  $m = 10$ . On a alors  $\mu = 2$  et  $\lambda = 1$ . En conclusion, il y a pas une solution si et seulement si  $m = 10$  donc  $u$  est pas combinaison linéaire de  $u_1$  et  $u_2$  si et seulement si  $m = 10$ .

**Exercice 4.** Les familles suivantes sont-elles libres ?

1.  $(u, v)$  avec  $u = (1, 2, 3)$  et  $v = (-1, 3, 5)$ .
2.  $(X, X^2)$  dans  $\mathbb{R}_2[X]$ .

**Correction.**

Rappelons qu'une famille  $(u_1, \dots, u_r)$  de vecteurs est libre si pour toute famille de réels  $\lambda_1, \dots, \lambda_r \in \mathbb{R}$  tels que  $\lambda_1 u_1 + \dots + \lambda_r u_r = 0$ , on a  $\lambda_1 = \dots = \lambda_r = 0$ .

1. Soient  $\lambda$  et  $\mu$  des réels tels que  $\lambda u + \mu v = 0$ . La famille est libre si les seuls réels  $\lambda$  et  $\mu$  qui vérifient cette conditions sont  $\lambda = \mu = 0$ . Montrons que c'est le cas. On a  $0 = \lambda u + \mu v = \lambda(1, 2, 3) + \mu(-1, 3, 5) = (\lambda - \mu, 2\lambda + 3\mu, 3\lambda + 5\mu)$ . On obtient donc le système :

$$\begin{cases} \lambda - \mu = 0 \\ 2\lambda + 3\mu = 0 \\ 3\lambda + 5\mu = 0 \end{cases}$$

On effectue les opérations :  $L_2 \rightarrow L_2 - 2L_1$  et  $L_3 \rightarrow L_3 - 3L_1$ . On obtient le système :

$$\begin{cases} \lambda - \mu = 0 \\ 5\mu = 0 \\ 8\mu = 0. \end{cases}$$

On obtient donc  $\mu = 0$  puis  $\lambda = 0$  ce qui montre que la famille  $(u, v)$  est libre.

1. Soient  $\lambda$  et  $\mu$  des réels tels que  $\lambda X + \mu X^2 = 0$ . La famille est libre si les seuls réels  $\lambda$  et  $\mu$  qui vérifient cette condition sont  $\lambda = \mu = 0$ . Montrons que c'est le cas (c'est un cas particulier d'identification polynomiale). En posant  $X = 1$  et  $X = -1$ , on obtient le système :

$$\begin{cases} \lambda + \mu = 0 \\ \lambda - \mu = 0 \end{cases}$$

On effectue les opérations :  $L_2 \rightarrow L_2 - L_1$ . On obtient le système :

$$\begin{cases} \lambda + \mu = 0 \\ -2\mu = 0. \end{cases}$$

On obtient donc  $\mu = 0$  puis  $\lambda = 0$  ce qui montre que la famille  $(X, X^2)$  est libre.

**Exercice 5.** Soient  $F$  et  $G$  les sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^3$  définis par

$$F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x - 2y + z = 0\}$$

$$G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; 2x - y + 2z = 0\}.$$

1. Donner une base de  $F$  et une base de  $G$  et en déduire leur dimension respective.
2. Donner une base de  $F \cap G$  et donner sa dimension.

**Correction.**

Rappelons qu'une base est une famille libre et génératrice. Rappelons aussi que la dimension d'un espace vectoriel est le nombre d'éléments d'une (quelconque) de ses bases.

De manière empirique la dimension d'un espace vectoriel  $E$  est le nombre de paramètres nécessaires pour décrire un vecteur général de  $E$ . Nous allons voir que cette technique empirique est très efficace.

1. Soit  $u = (x, y, z) \in F$  un vecteur de  $F$ . On a  $x - 2y + z = 0$ . Dans  $\mathbb{R}^3$ , un vecteur a trois paramètres (ses coordonnées  $x, y$  et  $z$ ). Un vecteur de  $F$  en a une de moins. En effet, on peut par exemple exprimer  $z$  en fonction des autres coordonnées : on a  $z = -x + 2y$ . Ainsi on a seulement besoin des coordonnées  $x$  et  $y$  pour écrire le vecteur  $u$  :  $u = (x, y, -x + 2y)$ . Montrons que ceci nous fournit une base. On a

$$u = (x, y, -x + 2y) = x(1, 0, -1) + y(0, 1, 2).$$

Posons  $u_1 = (1, 0, -1)$  et  $u_2 = (0, 1, 2)$  et montrons que  $(u_1, u_2)$  est une base de  $F$ .

On commence par vérifier que  $u_1$  et  $u_2$  sont dans  $F$ . On a  $1 - 2 \times 0 + (-1) = 0$  donc  $u_1 \in F$  et  $0 - 2 \times 1 + 2 = 0$  donc  $u_2 \in F$ .

Montrons que  $(u_1, u_2)$  est génératrice pour  $F$ . Il faut montrer que tout vecteur  $u \in F$  est combinaison linéaire de  $u_1$  et  $u_2$ . Mais on a vu que tout vecteur  $u = (x, y, z) \in F$  s'écrit  $u = x(1, 0, -1) + y(0, 1, 2) = xu_1 + yu_2$  et est donc bien combinaison linéaire de  $u_1$  et  $u_2$ .

Montrons finalement que  $(u_1, u_2)$  est libre. Soient  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  tels que  $\lambda u_1 + \mu u_2 = 0$ . On obtient le système :

$$\begin{cases} \lambda = 0 \\ \mu = 0 \\ -\lambda + 2\mu = 0 \end{cases}$$

On obtient directement  $\lambda = \mu = 0$  et la famille est libre. C'est donc une base. On a trouvé une base avec 2 éléments pour  $F$  donc  $\dim F = 2$ .

On passe au sous-espace  $G$ . Soit  $u = (x, y, z) \in G$  un vecteur de  $G$ . On a  $2x - y + 2z = 0$ . Dans  $\mathbb{R}^3$ , un vecteur a trois paramètres (ses coordonnées  $x, y$  et  $z$ ). Un vecteur de  $G$  en a une de moins. En effet, on peut par exemple exprimer  $y$  en fonction des autres coordonnées : on a  $y = 2x + 2z$ . Ainsi on a seulement besoin des coordonnées  $x$  et  $z$  pour écrire le vecteur  $u : u = (x, 2x + 2z, z)$ . Montrons que ceci nous fournit une base. On a

$$u = (x, 2x + 2z, z) = x(1, 2, 0) + z(0, 2, 1).$$

Posons  $v_1 = (1, 2, 0)$  et  $v_2 = (0, 2, 1)$  et montrons que  $(v_1, v_2)$  est une base de  $G$ .

On commence par vérifier que  $v_1$  et  $v_2$  sont dans  $G$ . On a  $2 \times 1 - 2 + 0 = 0$  donc  $v_1 \in G$  et  $0 - 2 + 2 \times 1 = 0$  donc  $v_2 \in G$ .

Montrons que  $(v_1, v_2)$  est génératrice pour  $G$ . Il faut montrer que tout vecteur  $u \in G$  est combinaison linéaire de  $u_1$  et  $v_2$ . Mais on a vu que tout vecteur  $u = (x, y, z) \in G$  s'écrit  $u = x(1, 2, 0) + z(0, 2, 1) = xv_1 + zv_2$  et est donc bien combinaison linéaire de  $v_1$  et  $v_2$ .

Montrons finalement que  $(v_1, v_2)$  est libre. Soient  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  tels que  $\lambda v_1 + \mu v_2 = 0$ . On obtient le système :

$$\begin{cases} \lambda = 0 \\ 2\lambda + 2\mu = 0 \\ \mu = 0 \end{cases}$$

On obtient directement  $\lambda = \mu = 0$  et la famille est libre. C'est donc une base. On a trouvé une base avec 2 éléments pour  $G$  donc  $\dim G = 2$ .

2. On procède de la même manière avec  $F \cap G$ . On a

$$F \cap G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - 2y + z = 0 \text{ et } 2x - y + 2z = 0\}.$$

On voit qu'un vecteur  $u = (x, y, z) \in F \cap G$  doit vérifier les deux conditions  $x - 2y + z = 0$  et  $2x - y + 2z = 0$ . Intuitivement, si ces deux conditions sont "indépendantes", on devrait avoir que  $u$  ne dépend plus que d'un paramètre. On va voir que ceci se vérifie. Les coordonnées de  $u$  vérifient le système

$$\begin{cases} x - 2y + z = 0 \\ 2x - y + 2z = 0 \end{cases}$$

En effectuant l'opération  $L_2 \rightarrow L_2 - 2L_1$ , on obtient le système

$$\begin{cases} x - 2y + z = 0 \\ 3y = 0 \end{cases}$$

On doit donc avoir  $y = 0$  et on obtient  $z = -x$ . Ainsi le vecteur  $u = (x, y, z) \in F \cap G$  est de la forme  $u = (x, 0, -x) = x(1, 0, -1)$ .

Posons  $u_1 = (1, 0, -1)$  et montrons que  $u_1$  est une base de  $F \cap G$ . Montrons tout d'abord que  $u_1 \in F \cap G$ . C'est vrai car  $1 - 2 \times 0 + (-1) = 0$  et  $(2 \times 1 - 0 + 2 \times (-1)) = 0$ .

On a vu que tout vecteur  $u = (x, y, z) \in F \cap G$  s'écrit  $yu = x(1, 0, -1) = xu_1$  donc  $u_1$  est génératrice pour  $F \cap G$ .

Finalement montrons que  $u_1$  est libre. Soit  $\lambda \in \mathbb{R}$  tel que  $\lambda u_1 = 0$ . Alors on a  $\lambda = 0$  donc  $u_1$  est libre et forme une base de  $F \cap G$ . On a donc une base de  $F \cap G$  avec un élément et  $\dim(F \cap G) = 1$ .

**Matrices**

**Exercice 1.** Calculs élémentaires.  
On considère les matrices suivantes.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -2 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$D = \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & c \end{pmatrix}, E = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ 3 & 3 \end{pmatrix}, L = (1 \quad -1).$$

Calculer lorsque c'est possible :

1.  $AB, BA, A^2, B^2, A^2 + 2AB + B^2, A + B$  et  $(A + B)^2$ . Que remarque-t-on ?
2.  $LC, CL, AC$ .
3.  $A + E, AE, EA, (E^t)A$ ,
4.  $AD, DA$ . Remarquer les effets de ces produits sur les lignes et les colonnes de  $A$ .

**Correction.** 1. On obtient :

$$AB = \begin{pmatrix} 14 & 0 & 7 \\ 12 & 7 & 30 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}, BA = \begin{pmatrix} -5 & -8 & -3 \\ 6 & 11 & 0 \\ 15 & 3 & 15 \end{pmatrix}, A^2 = \begin{pmatrix} -1 & -9 & -9 \\ 36 & 23 & 42 \\ 6 & 1 & 12 \end{pmatrix}.$$

$$B^2 = \begin{pmatrix} 0 & -3 & -7 \\ 2 & 5 & 12 \\ 13 & 2 & 15 \end{pmatrix}, A + B = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 2 \\ 2 & 6 & 8 \\ 5 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

$$A^2 + 2AB + B^2 = \begin{pmatrix} 27 & -12 & -2 \\ 62 & 42 & 114 \\ 19 & 1 & 27 \end{pmatrix}, (A + B)^2 = \begin{pmatrix} 8 & -20 & -12 \\ 56 & 46 & 84 \\ 34 & 5 & 42 \end{pmatrix}.$$

On remarque que l'on a  $(A + B)^2 \neq A^2 + 2AB + B^2$ . Ceci vient du fait que  $AB \neq BA$ . En effet, on a

$$(A + B)^2 = (A + B)(A + B) = A^2 + AB + BA + B^2 \neq A^2 + AB + AB + B^2 = A^2 + 2AB + B^2.$$

2. Le produit  $LC$  n'existe pas. On a

$$CL = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, AC = \begin{pmatrix} -3 \\ 14 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

3. La somme  $A + E$  et le produit  $EA$  n'existent pas. On a

$$AE = \begin{pmatrix} 6 & 9 \\ 32 & 31 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}, (E^t)A = \begin{pmatrix} 15 & 11 & 15 \\ 12 & 4 & 12 \end{pmatrix}.$$

4. On a

$$AD = \begin{pmatrix} a & -2b & 3c \\ 4a & 5b & 6c \\ 2a & b & 0 \end{pmatrix}, DA = \begin{pmatrix} a & -2a & 3a \\ 4b & 5b & 6b \\ 2c & c & 0 \end{pmatrix}.$$

On remarque que multiplier  $A$  à droite par  $D$  revient à remplacer la première colonne de  $A$  par  $a$  fois celle-ci, la deuxième colonne de  $A$  par  $b$  fois celle-ci et la troisième colonne de  $A$  par  $c$  fois celle-ci.

Par contre, multiplier  $A$  à gauche par  $D$  revient à remplacer la première ligne de  $A$  par  $a$  fois celle-ci, la deuxième ligne de  $A$  par  $b$  fois celle-ci et la troisième ligne de  $A$  par  $c$  fois celle-ci.

**Exercice 2.** Soit

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} a & c \\ b & -5 \end{pmatrix}.$$

Déterminer les triplets  $(a, b, c)$  afin que  $A$  et  $B$  commutent, c'est-à-dire  $AB = BA$ .

**Correction.** On calcule

$$AB = \begin{pmatrix} a+2b & c-10 \\ a-b & c+5 \end{pmatrix} \text{ et } BA = \begin{pmatrix} a+c & 2a-c \\ b-5 & 2b+5 \end{pmatrix}$$

Pour que  $AB = BA$ , les réels  $(a, b, c)$  doivent donc être solution du système

$$\begin{cases} a+2b = a+c \\ c-10 = 2a-c \\ a-b = b-5 \\ c+5 = 2b+5 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2b-c = 0 \\ -2a+2c = 10 \\ a-2b = -5 \\ -2b+c = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a-2b = -5 \\ 2b-c = 0 \\ -2a+2c = 10 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a-2b = 5 \\ 2b-c = 0 \\ -4b+2c = 0. \end{cases}$$

La deuxième équivalence est obtenue en mettant la ligne 3 en haut du système et en supprimant la dernière ligne qui est l'opposé de la première. La dernière est obtenue par  $L_3 \rightarrow L_3 + 2L_1$ . Comme la dernière ligne du système obtenu est égale à deux fois la ligne précédente, ce système est équivalent à

$$\begin{cases} a-2b = -5 \\ 2b-c = 0 \end{cases}$$

et on obtient  $a = 2b - 5$  et  $c = 2b$ . Les triplets possibles sont donc les  $(2b - 5, b, 2b)$  pour tout  $b \in \mathbb{R}$ .

**Exercice 3.** Calcul d'inverse.

Soient

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 1 & -1 & 3 \end{pmatrix} \text{ et } B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

1. Utiliser la méthode de Gauss-Jordan pour montrer que  $A$  est inversible et pour calculer son inverse. Vérifier les calculs en effectuant par exemple le produit  $AA^{-1}$ .
2. Même question pour  $B$ .

3. En déduire par simple produit matriciel l'inverse du produit  $AB$  (on demande donc de ne pas inverser  $AB$  par la méthode de Gauss-Jordan).

**Correction.** 1. On applique la méthode de Gauss-Jordan :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & | & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 3 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & | & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 2 & | & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & | & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & | & -3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & | & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & -\frac{3}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & | & \frac{7}{4} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{4} \\ 0 & 1 & 0 & | & -\frac{1}{4} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{4} \\ 0 & 0 & 1 & | & -\frac{3}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & -\frac{1}{4} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{4} \\ 0 & 0 & 1 & | & -\frac{3}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \end{pmatrix}$$

Pour la première équivalence, on a fait les opérations :  $L_2 \rightarrow L_2 - L_1$  et  $L_3 \rightarrow L_3 - L_1$ . Pour la deuxième équivalence, on a fait l'opération :  $L_3 \rightarrow L_3 + 2L_2$ . Pour la troisième équivalence, on a fait l'opération :  $L_3 \rightarrow \frac{1}{4}L_3$ . L'équivalence suivante est obtenue par les opérations :  $L_1 \rightarrow L_1 - L_3$  et  $L_2 \rightarrow L_2 - L_3$ . La dernière équivalence est obtenue par  $L_1 \rightarrow L_1 - L_2$ .

On obtient donc

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -\frac{1}{4} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{4} \\ -\frac{3}{4} & \frac{1}{2} & \frac{1}{4} \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 8 & -4 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ -3 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

2. On applique la méthode de Gauss-Jordan :

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 1 & | & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 2 & | & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 1 & | & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \frac{2}{5} & | & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & 0 \\ 0 & -3 & 1 & | & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \frac{2}{5} & | & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{11}{5} & | & -\frac{2}{5} & \frac{3}{5} & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \frac{2}{5} & | & \frac{1}{5} & \frac{1}{5} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & -\frac{2}{11} & \frac{3}{11} & \frac{5}{11} \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & | & \frac{13}{11} & -\frac{3}{11} & -\frac{5}{11} \\ 0 & 1 & 0 & | & \frac{3}{11} & \frac{1}{11} & -\frac{2}{11} \\ 0 & 0 & 1 & | & -\frac{2}{11} & \frac{3}{11} & \frac{5}{11} \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & \frac{4}{11} & -\frac{6}{11} & \frac{1}{11} \\ 0 & 1 & 0 & | & \frac{11}{11} & \frac{1}{11} & -\frac{5}{11} \\ 0 & 0 & 1 & | & -\frac{2}{11} & \frac{3}{11} & \frac{5}{11} \end{pmatrix}$$

Pour la première équivalence, on a fait les opérations :  $L_2 \rightarrow L_2 + L_1$  et  $L_3 \rightarrow L_3 - L_1$ . Pour la deuxième équivalence, on a fait l'opération :  $L_2 \rightarrow \frac{1}{5}L_2$ . Pour la troisième équivalence, on a fait l'opération :  $L_3 \rightarrow L_3 + 3L_2$ . L'équivalence suivante est obtenue par l'opération :  $L_3 \rightarrow \frac{5}{11}L_3$ , puis on fait  $L_1 \rightarrow L_1 - L_3$  et  $L_2 \rightarrow L_2 - \frac{2}{5}L_3$ . La dernière équivalence est obtenue par  $L_1 \rightarrow L_1 - 3L_2$ .

On obtient donc

$$B^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{4}{11} & -\frac{6}{11} & \frac{1}{11} \\ \frac{3}{11} & \frac{1}{11} & -\frac{5}{11} \\ -\frac{2}{11} & \frac{3}{11} & \frac{5}{11} \end{pmatrix} = \frac{1}{11} \begin{pmatrix} 4 & -6 & 1 \\ 3 & 1 & -5 \\ -2 & 3 & 5 \end{pmatrix}.$$

3. On a  $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$  et il suffit de multiplier les deux matrices obtenues aux question 2 et 1 pour obtenir le résultat :

$$(AB)^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{35}{44} & -\frac{13}{22} & \frac{7}{44} \\ \frac{29}{44} & -\frac{7}{22} & -\frac{3}{44} \\ -\frac{17}{22} & \frac{6}{11} & \frac{1}{22} \end{pmatrix} = \frac{1}{44} \begin{pmatrix} 35 & -26 & 7 \\ 29 & -14 & -3 \\ -34 & 24 & 2 \end{pmatrix}.$$

**Exercice 4.** Calcul d'inverse. Soit

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ b & a & 0 \\ 0 & b & a \end{pmatrix}, \text{ avec } a \neq 0.$$

Utiliser la méthode de Gauss-Jordan pour montrer que  $M$  est inversible et pour calculer son inverse. Vérifier les calculs en effectuant par exemple le produit  $MM^{-1}$ .

**Correction.** On applique la méthode de Gauss-Jordan :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ b & a & 0 & | & 0 & 1 & 0 \\ 0 & b & a & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & a & 0 & | & -b & 1 & 0 \\ 0 & b & a & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & -\frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & b & a & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & -\frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & 0 & a & | & \frac{b^2}{a} & -\frac{b}{a} & 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & -\frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & 0 & a & | & \frac{b^2}{a^2} & -\frac{b}{a^2} & \frac{1}{a} \end{pmatrix}$$

Pour la première équivalence, on a fait l'opération :  $L_2 \rightarrow L_2 - bL_1$ . Pour la deuxième équivalence, on a fait l'opération :  $L_2 \rightarrow \frac{1}{a}L_2$ . Pour la troisième équivalence, on a fait l'opération :  $L_3 \rightarrow L_3 - bL_2$ . La dernière équivalence est obtenue par  $L_3 \rightarrow \frac{1}{a}L_3$ .

On obtient donc

$$M^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ \frac{b^2}{a^2} & -\frac{b}{a^2} & \frac{1}{a} \end{pmatrix} = \frac{1}{a^2} \begin{pmatrix} a^2 & 0 & 0 \\ -ab & a & 0 \\ b^2 & -b & a \end{pmatrix}.$$

**Exercice 5.** Inverse et système linéaire. Soit

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

1. Utiliser la méthode de Gauss-Jordan pour montrer que  $A$  est inversible et pour calculer son inverse. Vérifier les calculs en effectuant par exemple le produit  $AA^{-1}$ .
2. En déduire alors la résolution du système

$$\begin{cases} x + y + 2z = a \\ 2x + y + z = b \\ 2x + y + 3z = c \end{cases}$$

pour  $(a, b, c) = (1, 2, 3)$  puis pour  $(a, b, c) = (-1, 4, 2)$ .

**Correction.** On applique la méthode de Gauss-Jordan :

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -3 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & -2 & 0 & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow$$

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right) \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right) \Leftrightarrow$$

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & 2 & \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right)$$

Pour la première équivalence, on a fait les opérations :  $L_2 \rightarrow L_2 - 2L_1$  et  $L_3 \rightarrow L_3 - 2L_1$ . Pour la deuxième équivalence, on a fait l'opération :  $L_2 \rightarrow -L_2$ . Pour la troisième équivalence, on a fait l'opération :  $L_3 \rightarrow L_3 + L_2$ . Pour la suivante, on fait  $L_3 \rightarrow \frac{1}{2}L_3$  puis on fait  $L_1 \rightarrow L_1 - 2L_3$  et  $L_2 \rightarrow L_2 - 3L_3$ . Pour la dernière, on fait  $L_1 \rightarrow L_1 - L_2$ .

On obtient donc

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 2 & \frac{1}{2} & -\frac{3}{2} \\ 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & -3 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

2. On remarque que  $(x, y, z)$  est solution du système si et seulement si

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}.$$

En multipliant à gauche par  $A^{-1}$ , on a

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}.$$

On trouve ainsi la solution suivante pour  $(a, b, c) = (1, 2, 3)$  :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} \\ -\frac{3}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}.$$

De même, on trouve la solution suivante pour  $(a, b, c) = (-1, 4, 2)$  :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

**Exercice 6.** Application pratique.

Une entreprise de jouets fabrique chaque jour trois types de jouets différents A, B et C et utilise les quantités de matières premières données dans le tableau suivant :

	Jouet A	Jouet B	Jouet C
Bois en dm <sup>3</sup>	1	3	2
Métal en kg	0,4	0,6	0,2
Plastique en kg	0,1	0,1	0,1

Un programme de production journalière s'exprime par un vecteur  $X^t = (x_1, x_2, x_3)$ , où  $x_1$ ,  $x_2$  et  $x_3$  désignent respectivement le nombre de jouets A, B et C fabriqués. Pour réaliser un programme de production, on utilise  $y_1$  dm<sup>3</sup> de bois,  $y_2$  kg de métal et  $y_3$  kg de plastique ce que l'on représente par le vecteur  $Y^t = (y_1, y_2, y_3)$ .

1. Ecrire la matrice  $M$  telle que  $MX = Y$ .
2. Déterminer les quantités de matières pour un programme de production  $X^t = (10, 20, 30)$ .
3. Déterminer la matrice qui permet d'obtenir la production journalière en fonction des quantités de matières premières.
4. En déduire les quantités de jouets de chaque type si on a utilisé 180 dm<sup>3</sup> de bois, 30 kg de métal et 9 kg de plastique.

**Correction.** 1. La matrice  $M$  est donnée par

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 0,4 & 0,6 & 0,2 \\ 0,1 & 0,1 & 0,1 \end{pmatrix}.$$

2. Il suffit de calculer  $Y = MX$ . On obtient

$$Y = \begin{pmatrix} 130 \\ 22 \\ 6 \end{pmatrix}$$

3. Il s'agit de la matrice inverse  $M^{-1}$  car on a  $X = M^{-1}Y$ . On applique la méthode de Gauss-Jordan :

$$\begin{aligned} & \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 3 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0,4 & 0,6 & 0,2 & 0 & 1 & 0 \\ 0,1 & 0,1 & 0,1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 3 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -0,6 & -0,6 & -0,4 & 1 & 0 \\ 0 & -0,2 & -0,1 & -0,1 & 0 & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow \\ & \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 3 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & \frac{2}{3} & -\frac{5}{3} & 0 \\ 0 & -0,2 & -0,1 & -0,1 & 0 & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 3 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & \frac{2}{3} & -\frac{5}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 0,1 & \frac{1}{30} & -\frac{1}{3} & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow \\ & \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 3 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & \frac{2}{3} & -\frac{5}{3} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{3} & -\frac{10}{3} & 10 \end{array} \right) \Leftrightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 3 & 0 & \frac{1}{3} & \frac{20}{3} & -20 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{3} & -\frac{5}{3} & -10 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{3} & -\frac{10}{3} & 10 \end{array} \right) \Leftrightarrow \\ & \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -\frac{2}{3} & \frac{5}{3} & 10 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{3} & -\frac{5}{3} & -10 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{3} & -\frac{10}{3} & 10 \end{array} \right) \end{aligned}$$

Pour la première équivalence, on a fait les opérations :  $L_2 \rightarrow L_2 - 0,4L_1$  et  $L_3 \rightarrow L_3 - 0,1L_1$ .  
 Pour la deuxième équivalence, on a fait l'opération :  $L_2 \rightarrow -\frac{10}{6}L_2$ . Pour la troisième équivalence,

on a fait l'opération :  $L_3 \rightarrow L_3 + 0,2L_2$ . Pour la suivante, on fait  $L_3 \rightarrow 10L_3$  puis on fait  $L_1 \rightarrow L_1 - 2L_3$  et  $L_2 \rightarrow L_2 - L_3$ . Pour la dernière, on fait  $L_1 \rightarrow L_1 - 3L_2$ .

On obtient donc

$$M^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{2}{3} & \frac{5}{3} & 10 \\ \frac{1}{3} & \frac{5}{3} & -10 \\ \frac{1}{3} & -\frac{10}{3} & 10 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -2 & 5 & 30 \\ 1 & 5 & -30 \\ 1 & -10 & 30 \end{pmatrix}.$$

4. On cherche  $X = (x, y, z)^t$  tel que

$$MX = \begin{pmatrix} 180 \\ 30 \\ 9 \end{pmatrix} = Y.$$

Il suffit donc de calculer  $X = M^{-1}Y$ , on obtient

$$X = \begin{pmatrix} 20 \\ 20 \\ 50 \end{pmatrix}.$$

**Exercice 7.** Puissances de matrice.

Le but de cet exercice est de pouvoir calculer  $B^n$  où

$$B = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 4 \\ -2 & 1 & -2 \\ -2 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

On considère la suite  $(u_n)$  définie par  $u_1 = 2$  et  $u_{n+1} = 3u_n + 2$  et les matrices

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 \\ -1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ et } I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

1. Déterminer  $u_n$  en fonction de  $n$  (on pourra montrer que la suite  $(v_n)$  définie par  $v_n = u_n + 1$  est une suite géométrique, en déduire son expression en fonction de  $n$  puis conclure).
2. (a) Vérifier que  $B = 2A + I$ .  
 (b) Calculer  $A^2$   
 (c) Montrer par récurrence qu'il existe une suite réelle  $(a_n)$  telle que pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $B^n = a_n A + I$ . On donnera alors la relation entre  $a_{n+1}$  et  $a_n$ .
3. Déduire des questions précédentes l'expression de  $B^n$  en fonction de  $A$ ,  $I$  et  $n$ .

**Correction.** 1. On a  $v_{n+1} = u_{n+1} + 1 = (3u_n + 2) + 1 = 3u_n + 3 = 3(u_n + 1) = 3v_n$  donc  $(v_n)$  est une suite géométrique de raison 3. On a donc  $v_n = 3^{n-1}v_1$  et  $v_1 = u_1 + 1 = 3$ . Finalement  $v_n = 3^n$  et  $u_n = v_n - 1 = 3^n - 1$ .

**Remarque :** la suite  $(u_n)$  est une suite arithmético-géométrique, c'est-à-dire de la forme  $u_{n+1} = au_n + b$  avec  $a \neq 1$  (sinon c'est une suite arithmétique). Ici  $a = 3$  et  $b = 2$ . On calcule facilement tous les termes de telles suites de la manière suivante :

1. On cherche la limite possible  $\ell$  de la suite qui doit vérifier  $\ell = a\ell + b$  (faire tendre  $n$  vers  $+\infty$  dans l'équation  $u_{n+1} = au_n + b$ ). On obtient  $\ell = \frac{b}{1-a}$ .
2. On considère la suite auxiliaire  $v_n = u_n - \ell$ . C'est une suite géométrique de raison  $a$  (le vérifier!) donc  $v_n = a^n v_0$ .
3. On obtient  $u_n$  par la formule

$$u_n = v_n + \ell = a^n v_0 + \frac{b}{1-a} = a^n \left( u_0 - \frac{b}{1-a} \right) + \frac{b}{1-a}.$$

2.(a). C'est un calcul direct.

2.(b). On a  $A^2 = A$ .

2.(c). C'est vrai pour  $n = 1$  : on a  $B = 2A + I$  donc  $a_1 = 2$ . Supposons par hypothèse de récurrence qu'il existe  $a_n$  tel que  $B^n = a_n A + I$ . Alors on a

$$B^{n+1} = BB^n = (2A+I)(a_n A+I) = 2a_n A^2 + 2A + a_n A + I = 2a_n A + 2A + a_n A + I = (3a_n + 2)A + I$$

et en posant  $a_{n+1} = 3a_n + 2$ , on a le résultat. De plus, on remarque que  $a_n = u_n$ . On a donc  $a_n = 3^n - 1$  et on obtient

$$B^n = (3^n - 1)A + I = \begin{pmatrix} 2(3^n - 1) + 1 & 0 & 2(3^n - 1) \\ 1 - 3^n & 1 & 1 - 3^n \\ 1 - 3^n & 0 & 2 - 3^n \end{pmatrix}.$$

### Exercice 8 Matrice diagonale dominante

Soit  $A \in M_n(\mathbb{R})$  une matrice diagonale dominante, i.e. pour tout  $i \in \{1, \dots, n\}$ , on a  $|a_{i,i}| > \sum_{j \neq i} |a_{i,j}|$ . Montrer que la matrice  $A$  est inversible.

**Correction (plus difficile).** Il suffit de montrer que  $\ker A = \{0\}$  c'est-à-dire qu'il n'existe aucun vecteur non nul  $X = (x_1, \dots, x_n)^t$  tel que  $AX = 0$ . Si un tel vecteur existe, on doit avoir

$$\begin{cases} a_{1,1}x_1 + \dots + a_{1,n}x_n = 0 \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + \dots + a_{n,n}x_n = 0 \end{cases}$$

Soit  $i_0 \in [1, n]$  tel que  $|x_{i_0}| = \max\{|x_i| \mid i \in [1, n]\}$ . On regarde l'équation donnée par la ligne  $i_0$ . C'est l'équation

$$a_{i_0,1}x_1 + \dots + a_{i_0,i_0-1}x_{i_0-1} + a_{i_0,i_0}x_{i_0} + a_{i_0,i_0+1}x_{i_0+1} + \dots + a_{i_0,n}x_n = 0.$$

En isolant le terme avec  $x_{i_0}$ , on obtient

$$a_{i_0,i_0}x_{i_0} = - \sum_{j \neq i_0} a_{i_0,j}x_j.$$

Supposons  $|x_{i_0}| \neq 0$ . Par l'inégalité triangulaire, on a

$$|a_{i_0,i_0}| |x_{i_0}| = \left| - \sum_{j \neq i_0} a_{i_0,j}x_j \right| \leq \sum_{j \neq i_0} |a_{i_0,j}| |x_j| \leq \sum_{j \neq i_0} |a_{i_0,j}| |x_{i_0}| = |x_{i_0}| \sum_{j \neq i_0} |a_{i_0,j}| < |x_{i_0}| |a_{i_0,i_0}|.$$

C'est une contradiction. Donc  $|x_{i_0}| = 0$  et donc  $x_i = 0$  pour tout  $i$ , c'est ce qu'on voulait démontrer.

**Exercice 9** Un sous-espace vectoriel de matrices  
Soit  $E$  le sous-ensemble de  $M_3(\mathbb{R})$  défini par

$$E = \{M(a, b, c) = \begin{pmatrix} a & 0 & c \\ 0 & b & 0 \\ c & 0 & a \end{pmatrix}, a, b, c \in \mathbb{R}\}.$$

Montrer que  $E$  est un sous-espace vectoriel de  $M_3(\mathbb{R})$  stable pour la multiplication des matrices. Calculer  $\dim E$ .

**Correction.** En prenant  $a = b = c = 0$ , on a bien que la matrice nulle est dans  $E$ . Soient

$$M(a, b, c) = \begin{pmatrix} a & 0 & c \\ 0 & b & 0 \\ c & 0 & a \end{pmatrix} \text{ et } M(a', b', c') = \begin{pmatrix} a' & 0 & c' \\ 0 & b' & 0 \\ c' & 0 & a' \end{pmatrix}$$

deux éléments de  $E$ . On a

$$M(a, b, c) + M(a', b', c') = \begin{pmatrix} a+a' & 0 & c+c' \\ 0 & b+b' & 0 \\ c+c' & 0 & a+a' \end{pmatrix} = M(a+a', b+b', c+c') \in E$$

et pour  $\lambda \in \mathbb{R}$ , on a

$$\lambda M(a, b, c) = \begin{pmatrix} \lambda a & 0 & \lambda c \\ 0 & \lambda b & 0 \\ \lambda c & 0 & \lambda a \end{pmatrix} = M(\lambda a, \lambda b, \lambda c) \in E.$$

Ainsi  $E$  est bien un sous-espace vectoriel de  $M_3(\mathbb{R})$ .

Montrons que  $E$  est stable par multiplication, il suffit de calculer

$$M(a, b, c)M(a', b', c') = \begin{pmatrix} aa' + cc' & 0 & ac' + ca' \\ 0 & bb' & 0 \\ ca' + ac' & 0 & c'c + aa' \end{pmatrix} = M(aa' + cc', bb', ac' + ca') \in E.$$

Finalement, on cherche une base de  $E$ . On a besoin de trois paramètres  $a, b, c$  donc on s'attend à une dimension 3. Vérifions cela. On vérifie que  $(M(1, 0, 0), M(0, 1, 0), M(0, 0, 1))$  forme une base de  $E$ . C'est une famille génératrice car  $M(a, b, c) = aM(1, 0, 0) + bM(0, 1, 0) + cM(0, 0, 1)$ . Montrons que la famille est libre. Si on a des scalaires  $a, b, c \in \mathbb{R}$  tels que  $aM(1, 0, 0) + bM(0, 1, 0) + cM(0, 0, 1) = 0$ , alors on a  $M(a, b, c) = aM(1, 0, 0) + bM(0, 1, 0) + cM(0, 0, 1) = 0$  mais ceci impose  $a = b = c = 0$ . C'est donc une base et  $\dim E = 3$ .